## Anzuシリーズ

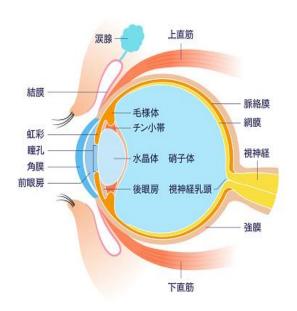




2021年6月23日更新株式会社ティーエスエル

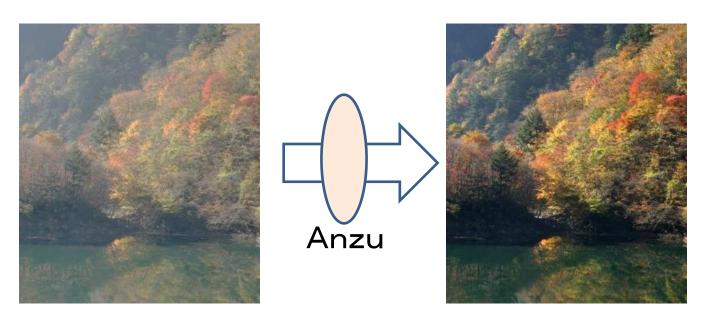
### 加齢による目の変化

- ・まぶしさを感じやすい・・・瞳孔がうまく開閉しない等
- ・暗い場所で視力低下・・・瞳孔がうまく開閉しない
- ・色が見分けにくい・・・水晶体が黄変するため
- ・色がくすんで見える・・・水晶体が白濁するため ── ここに注目!



### Anzuのコンセプト

- 1 くすんで見えていた色があざやかに
- 2 日常生活で使いやすい低濃度(T=90%程度)
- 3 顔色になじむ自然なオークル色



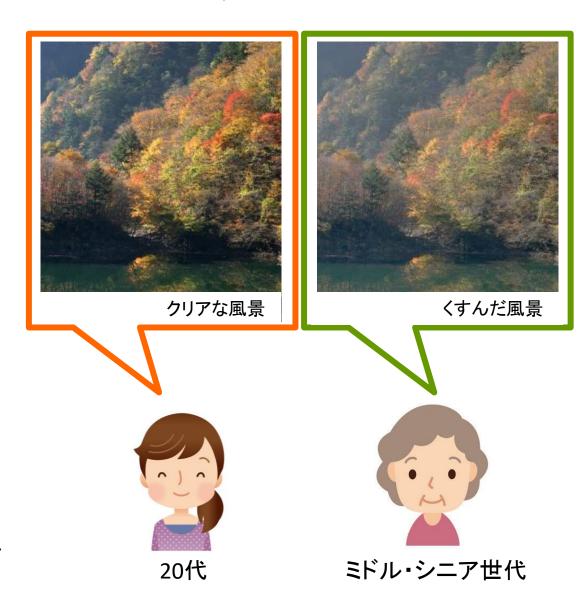
### どんな色に見えているのでしょうか?

年齢を重ねると、 20代の頃と比べて 色の見え方が変わります。

目の中にある 水晶体とよばれるレンズが、 自分でも気づかないうちに 何年もの歳月をかけて 少しずつ白くにごるためです。

年齢を重ねた目は、 霧がかかったような 少しくすんだ色を見ています。

※白内障の初期症状とも言えます

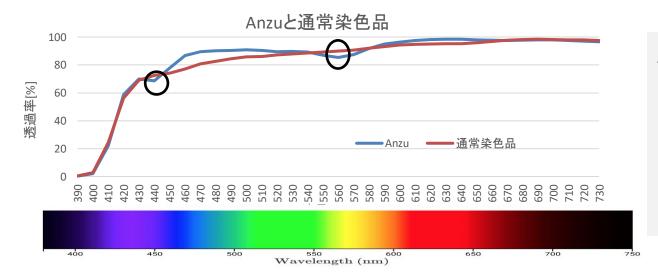


### Anzuの特徴

人が色の違いを感じやすい赤や青緑といった特定の色を優先的に 鮮やかに見せることで、視野全体を効果的に鮮やかに見せるよう な波長をコントロールしました。

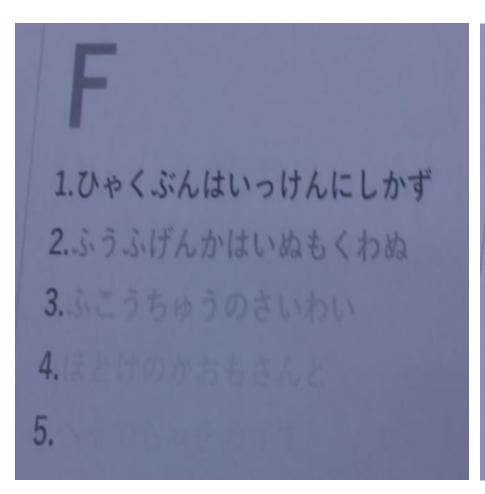
レンズ素材自体に特殊な色素を練り込む製法により、理想的な波 長毎の特性を出すことに成功しました。

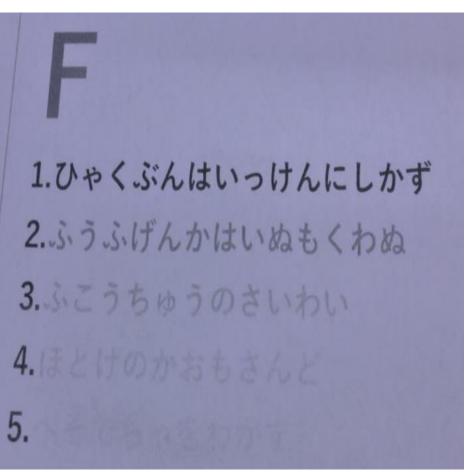
日常生活で使いやすい低濃度(T=90%程度)としました。



Anzuは440nmと 560nmの光をピンポイントで吸収する。 なだらかな特性を持つ 一般的な染色レンズとは全く異なるものです。

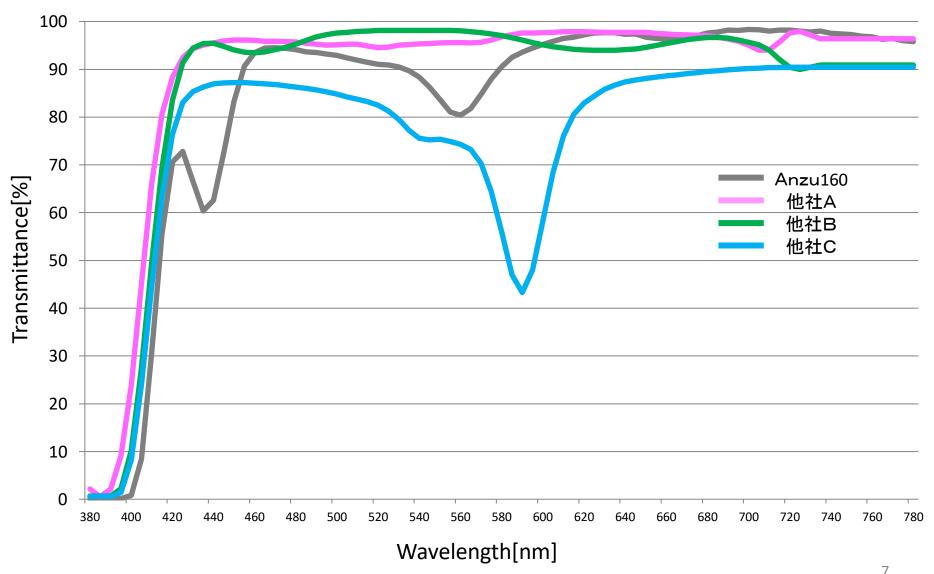
### 新聞や読書時の見え方イメージ





レンズなし Anzu

#### Anzuと他社製品の分光透過率曲線の比較



## Anzu160/Anzu160遠近と他社との製品比較

製品名	A n z u 160/A n z u 160遠近	他社A	他社B	他社C	
ターゲット	ミドル・シニア世代	ミドル・シニア世代	ミドル・シニア世代	ミドル・シニア世代	
製品仕様	練込で青と黄色を吸収	染色とコーティング	コーティングで青・緑・赤を強調	練込で黄色を吸収	
	赤・青・緑を強調	赤を強調	全体的に緑色		
効果	赤や緑、青が鮮やかに	赤が鮮やかに	黄色を補正し色を見分けやすく	黄色の眩しさを抑え赤・緑が鮮やかに	
透過色	杏色	桃色	緑色	青色	
透過率	約89%	96%	97%	88%	

### Anzuシリーズ 対応商品

### 単焦点

●Anzu160(両面非球面)

### 累進レンズ

- ●Anzu160エブリ(遠近) (←"Anzu160エンキン"から名称変更)
- Anzu160ワイド(遠近・中近重視)
- ●Anzu160ホーム(中近・奥行重視)
- ●Anzu160デスク(中近•手元重視)
- ●Anzu160リーディング(近々)

# 目的のシーンで選べる累進タイプ



### Anzuシリーズ 製品仕様①

製品	タイプ	対応屈折率 ne	累進帯長	加入率	FPで見える 距離
Anzu160	単焦点 両面非球面	1.60	1	1	~∞ ※1
Anzu160 エブリ	遠近	1.60	10/12/14	0%	∞
Anzu160 ワイド	遠近 中近重視	1.60	18/20	11~20% (変動)	6.7 <b>~</b> 2.5m
Anzu160 ホーム	中近 奥行重視	1.60	20/23	24 <b>~</b> 30% (変動)	4.4~1.2m
Anzu160 デスク	中近 手元重視	1.60	20/23	40%	3.3~0.7m
Anzu160 リーディング	近々	1.60	22	36% ※2	近用

※1 焦点距離は作成度数により異なります。

※2 Anzu160リーディングの加入率について -1.00/-1.50/-2.00の36%となります。

## Anzuシリーズ 製品仕様②

製品名	Anzu160 (単焦点)	Anzu160 エブリ	Anzu160 ワイド	Anzu160 ルーム	Anzu160 デスク	Anzu160 リーディング		
度数範囲 (S)	-10.00 <b>~</b> +8.00		−8.00 <b>~</b> +5.00					
乱視範囲 (C)	0.00~±4.00	0.00~±4.00						
基準外径	(-)80mm (+)75mm	75mm						
外径指定	~55mm迄 1mmキザミ							
スレンダー	不可							
薄型加工	可(メガネットによる玉型最適加工)							
プリズム	~3.00△迄							
染色	不可							
ミラー	不可							